

PLAYING MANUAL




 XAIN




STORY

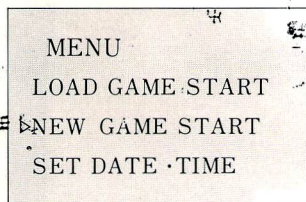
時は流れる幾多の闘いをのみこんだままに……今幕を開けようとしている闘いは悪しき神が地上に妖魔軍団を送り込んだ所から始まる。剣と魔法の時代、MILNUS(ミルナス)という平和な土地を納めるTYRANT(タイラント)城の王CARTING(カーティング)に一人の王子が誕生した。果して君は神より選ばれし仲間を捜し出し妖魔を滅ぼすことができるだろうか。いったい魔神宮はどこにあるのか……。




●ゲームスタート方法

ゲームを始めるときは、パソコン本体の電源を入れDISK(A)をドライブ①に入れて下さい。しばらくするとスタート画面が出ますので  KEYを押して下さい。

●ユーザーディスクを作る

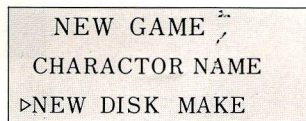
新たにゲームを始めするにはMENUで  KEYを使い



↑  KEY
 KEYで決定
↓  KEY



を選択して下さい。



 KEYでMENUに戻る

同じ手順で  を選択して下さい。

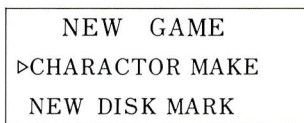
ディスク差し換えのメッセージが出たら、

ドライブ ① → DISK ③ を入れる。

ドライブ ② → ブランクディスクを入れる。

[Y] KEYを押すとユーザーディスクを作成します。

OK表示後、**NEW GAME** のメニューに戻ったらドライブ ① に
DISK ④ を入れてから



と出るので



を選択して下さい。

●キャラクターを作る

① NAME : 名前を入力 **[←]** 決定 **[BS]** 訂正

(注) アルファベット大文字かカナ文字で入力

② RACE : 種族を選択 **[2]** **[8]** で選択 **[←]** 決定

③ BLOD : 血液型 同 様

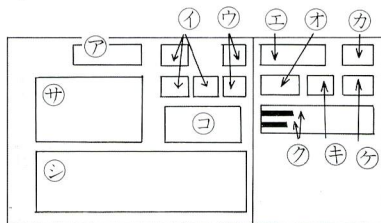
④ BIRT : 誕生日

⑤ TALL : 身長 ⑦ H・P : 体力

⑥ WEIG : 体重 ⑧ M・P : マジックポイント

[Y] KEY を押すとゲームがスタートします。

●画面説明



- | | | | |
|---|-------|---|--------|
| ア | 地名 | ク | MP |
| イ | 年月日 | ケ | FOOD量 |
| ウ | 時、分 | コ | ZOOM |
| エ | 名前 | ク | SCREEN |
| オ | 職業 | カ | WORLD |
| カ | 状態 | シ | SCREEN |
| キ | レベル | | |
| シ | メッセージ | | |

●移 動

- ⑧ ② 南へ進む ②④⑥⑧で移動するとZOOM SCREEN上で移動しWORLD SCREENに動いたところだけが表示されていきます。
- ④ ⑥ ④ 東へ進む
- ② ⑥ 西へ進む
- ⑧ 北へ進む

C CAMP

⑧X 68000版は各KEY入力時、ウィンドウ表示になります。最初のMENUと同じ方法で選択してください。

●CAMP

キャンプをはると、SAVE DATA ESC)

S → データをSAVEします。

D → 個人のデータを表示します。

ESC → 移動、画面に戻ります。

●個人データを見る。

だれのデータですか? と聞いていますので①~⑤を入力し **↵**

KEY を押して下さい。

NAME : 名 前	FOOD : 食物残量
BIRT : 誕生日	H. P : 体 力
(例:270114 27年1月14日生)	M. P : マジックポイント
BLOD : 血液型	INT : 知性(WIZARD魔法に影響)
CLAS : 職 業	STR : 強さ(戦闘能力)
LEV : レベル	DEX : すばやさ(攻撃の順番、回避に影響)
TALL : 身 長	PIE : 賢明さ(PRIEST魔法に影響)
WEIG : 体 重	CHA : カリスマ(会話に影響)
EXP : 経験値	LUS : 運
GOLD : 所得金	
A. C : アーマークラス	
(例:10が弱く小さいほど強い)	

SPC KEYで持ち物を表示します。

空色は EQUIP (装備) しているもの

黄色は EQUIP (装備) していない物

緑色のパーセント表示は武器、防具の破損率
(CLUB 78Pは、22%破損していることを示す。)

ESC でCAMP から抜け出し移動モードに戻ります。

●DATAモード

武器、防具を装備します。装備する場合、番号を入力。装備をはずす、又はしない場合 **ESC** KEY

T RADE ……アイテムを他の者にわたす

D ROP ……アイテムを捨てる

S PELL ……魔法を使う

U SE ……アイテムを使う

ESC ……………前の画面に戻ります。

●戦闘モード

モンスターにENCOUNT(遭遇)すると戦闘モードになり、モンスターを表示します。

1) HEAD-HUNTER 3 攻撃してくるモンスターの名前及び数。

2) DECAYER ROGUE 2 (2)-攻撃してくるモンスター数

A) ATTACK R) UN T) ALK

A 戦闘する **R** 逃げる **T** 話をする



町の中にはいろいろな店があります。いろいろ調べてみて下さい。店によって営業時間が異なっていますし、中には閉店した店もあります。



宝箱には鍵がかかっています。メンバーのだれかがKEYをもっていると中のアイテムが自動的に手に入ります。



魔法

魔法は WIZARDかPRIEST しか使えません。使用したい魔法の SPELL を戦闘モードかCAMP モードで3文字入力して下さい。使用できる魔法のレベルは、あるアイテムを手に入れることによってあげます。

☆ 最 後 に ☆

★ユーザ登録について

本製品付属のアンケートハガキに必要な事項を明記の上、当社までご返送ください。(切手不要)

ユーザー各位を登録し、今後の新製品情報、バージョンアップ等をサポートします。また、下記のサービスもユーザー登録をされていないと、不可能となります。

★ヒントのお問い合わせについて

ヒントなどのご質問に関しては、往復ハガキに質問内容をわかりやすく書いてお送りください。尚、このマニュアルの裏面のゲームの登録Noを必ずお書き下さい。

★プログラムが正常に動作しない

プログラムが正常に動作しなかった場合はもう一度、マニュアルのゲームスタート方法を見直して下さい。どうしても駄目な場合は、以下のことを書いて、ディスクを当社までお送り下さい。

- | | |
|--------------|------------------------|
| ① 住所・氏名・電話番号 | ④ 購入されたショップ名・
購入年月日 |
| ② 登録No. | |
| ③ パソコン名 | ⑤ どのような状態でエラー
がでるか |

上記の①～⑤に関することも書き添えてください。

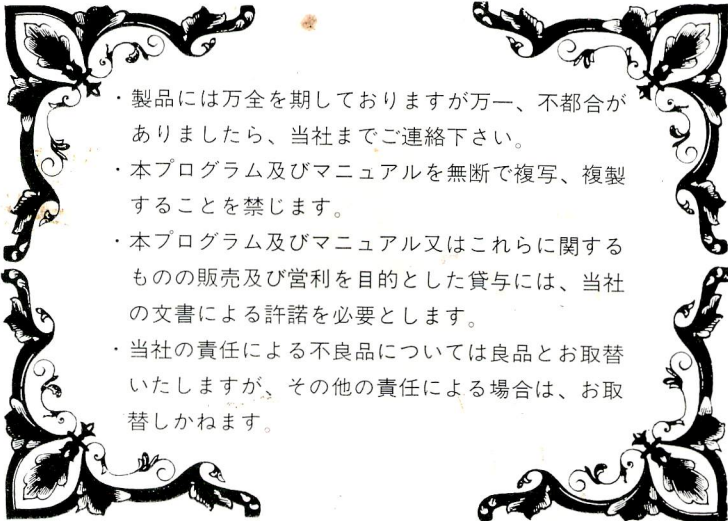
☆PRIESTの魔法

	SPELL	種別	効力	必要M.P.	
レベル0	ANL	4	20時間	3	AN LIGHT
	ANH	3	1人 1~10	3	AN HEAL
	ANP	5	1人 毒消し	5	AN POISON
	MAU	6	デイスベル	5	MA UNDEAD
レベル1	MAD	2	全体 AC-1	5	MA DEFENCE
	ANC	5	1人正常にする	5	AN CONTROL
	ENH	3	1人 10~20	5	EN HEAL
	ANT	1	1匹 1~10	5	AN THUNDER
	ENT	1	1匹 10~20	8	EN THUNDER
レベル2	DID	2	全体 AC-3	10	DI DEFENCE
	MAS	2	モンスターをねむらす	8	MA SLEEP
	MAM	2	? ?	8	? ?
	MAH	3	全体 10~20	10	MA HEAL
	MAT	1	1群 10~20	15	MA THUNDER
レベル3	DIT	1	1群 20~30	20	DI THUNDER
	DIS	2	モンスターをねむらす	10	DI SLEEP
	DIM	2	? ?	10	? ?
	DIH	3	全体 40~50	15	DI HEAL
	ZAH	3	全体 90~100	25	ZA HEAL
レベル4	AND	5	生きかえらす	30	AN DEAD
	ANB	1	1匹 20~30	10	AN BREATH
	ENB	1	1匹 40~50	15	AN BREATH
	MAB	1	1群 40~50	25	MA BREATH
	DIB	1	1群 70~80	30	DI BREATH
	ZAB	1	全体 110~120	35	ZA BREATH

☆WIZARDの魔法

	SPELL	種別	効力	必要M.P.	
レベル0	ENL	4	30時間	3	AN LIGHT
	ANN	1	1匹 1~10	3	AN NEFDLE
	ENN	1	1匹 10~20	5	EN NEEDIE
	MAN	1	1群 1~10	8	MA NEEDIE
レベル1	DIN	1	1群 10~20	10	DI NEEDIE
	ANF	1	1匹 1~10	3	AN FIRE
	ENF	1	1匹 10~20	5	EN FIRE
	MAF	1	1群 10~20	10	MA FIRE
レベル2	DIF	1	1群 20~30	15	DI FIRE
	ZAF	1	全体 40~50	20	ZA FIRE
	ANI	1	1匹 1~10	3	AN ICE
	ENI	1	1匹 10~20	5	FN ICE
レベル3	MAI	1	1群 10~20	10	MA ICE
	DI I	1	1群 20~30	15	DI ICE
	ZAI	1	全体 40~50	20	ZA ICE
	ANW	1	1匹 10~20	5	AN WIND
レベル4	ENW	1	1匹 30~40	10	EN WIND
	MAW	1	1群 30~40	15	MA WIND
	DIW	1	1群50~60	20	DI WIND
	ZAW	1	全体 90~100	25	ZA WIND
レベル4	ANE	1	1匹 20~30	5	AN EARTH
	ENE	1	1匹 40~50	10	EN EARTH
	MAE	1	1群 40~50	15	MA EARTH
	DIE	1	1群 70~80	20	DI EARTH
	ZAE	1	全体 110~120	25	ZA EARTH

※種別 ①ATTACK ②DEFENCE ③HEAL ④LIGHT ⑤CURE ⑥DISPEL

- 
- ・製品には万全を期しておりますが万一、不都合がありましたら、当社までご連絡下さい。
 - ・本プログラム及びマニュアルを無断で複写、複製することを禁じます。
 - ・本プログラム及びマニュアル又はこれらに関するものの販売及び営利を目的とした貸与には、当社の文書による許諾を必要とします。
 - ・当社の責任による不良品については良品とお取替いたしますが、その他の責任による場合は、お取替しかねます。

株式会社 ザイン・ソフト

〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1

☎0794(31)7453

© Hiro Yamane

© XAIN SOFT

登録No

000688